



OxWarriors предлагает игрокам собрать отряд могучих воинов, стать лучшим на арене, и, конечно, заработать на этом. Каждый воин выглядит уникально и имеет характеристики, обусловленные их классом (рыцарь, паладин, лучник, разбойник и т.д.), а также степень прокачки

Первые игроки получают воинов покупая лутбоксы у разработчика. Всего их 1000 и они гарантировано содержат 600 обычных, 300 редких, 90 эпичных и 10 легендарных воинов. Это будет реализовано за счет того, что они будут созданы заранее, а алгоритм будет прозрачен игрокам.

Игроки полностью владеют своими воинами. Они могут обмениваться ими с другими игроками. Кроме того, игроки смогут получить прибыль торгуя воинами на аукционе или отдавая их в аренду другим игрокам для участия в сражениях

Основной геймплей игры это арена, на которой отряды героев сражаются между собой. Битвы происходят автоматически, а игроки, видя их визуализацию, смогут принять решение как сделать отряд более эффективным. По результату сражения выбывшие воины могут умереть насовсем! Выжившие получают повышение и становятся сильнее. Так же есть шанс, что один игрок захватит воина своего соперника. Кроме того победитель получает лутброк с новым воином.

Это весь функционал, который мы хотели сделать в первой версии. Дальше мы планируем реализовывать фишки связанные с кланами, в том числе выполнение внутри-клановых заданий и получение награды за это. Кроме того, мы дадим возможность управлять инвентарем своих воинов, т.е. игроки смогут находить более мощные доспехи и оружие, укрепляя тем самым отряд. В общем там дальше можно ещё много чего навернуть...