

# КРИПТОМЕМЫ - СИМУЛЯТОР БИРЖИ

Как сделать криптоигру со сложной логикой  
без выпуска токена и без тяжеловесных смарт-контрактов



# О ПРОДУКТЕ

- Игровой симулятор криптовалютной биржи с достаточно сложной логикой
- В процессе разработки столкнулись с типичными проблемами при разработке блокчейн-игр: медленно и дорого
  - «Блокчейн — это для надежного хранения!» (С. Гершуни)
- Пришлось решать какое архитектурное решение позволит обойти сопутствующие проблемы



# МЕХАНИКА ИГРЫ

- В качестве объектов покупки/продажи выступают известные мемы
- Каждый мем поделен на 1000 фрагментов – именно ими и торгуют игроки
- Игра разбита на получасовые интервалы. Чем больше фрагментов мема купили в течение данного интервала, тем пропорционально выше его цена будет в следующем. Если не было ни одной покупки – цена в следующем интервале снизится.
- Вы можете только покупать – продажа происходит автоматически.  
NO NODL GUYS.

# АРХИТЕКТУРА ПРОЕКТА

- Решили использовать подход, аналогичный крупнейшим криптобиржам – централизованное решение
- Взаимодействие происходит при вводе и выводе, а вся игровая логика быстро и дешево обрабатывается на собственном сервере
- Думали о том, какое решение использовать



Свой токен  
решили  
не выпускать



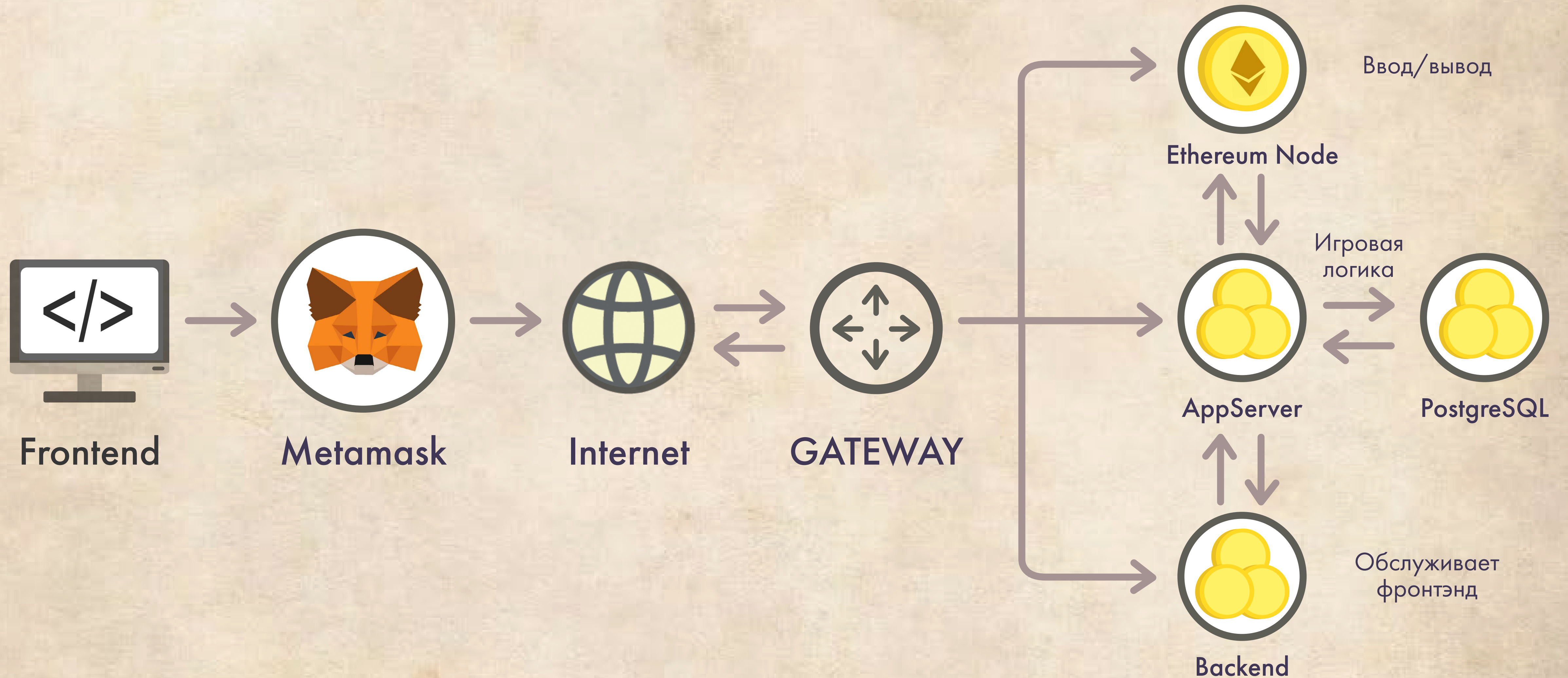
Остановились  
на MetaMask

# ЧЕМ УДОБЕН METAMASK

- Удобный и достаточно защищенный кошелек для эфира и токенов
- Это очень удобный способ логина. Не нужно дополнительно авторизироваться
- Позволяет подписывать транзакции на ввод/вывод и ключевые игровые действия
- Позволяет видеть баланс игрока и удобно интегрирует блокчейн и сервер
- Очень простой в интеграции



# АРХИТЕКТУРА ПРОЕКТА



# БЕЗОПАСНОСТЬ

- «Тонкий» клиент – только визуализация от Backend
- Ethereum Node изолирована и работает в связке с AppServer
- Каждый узел изолирован и представляет из себя отдельные машины



# КОНТАКТЫ

[CRYPTOME.ME](http://CRYPTOME.ME)

